

APRENDIZAJE EN LA NUBE, HERRAMIENTAS WEB PARA EL AULA



ALEX ALCÓN SALDIAS
alconsaldiasalex@gmail.com
Santa Cruz – Bolivia

El aprendizaje en la nube es un modelo pedagógico que promueve el aprendizaje autónomo donde se puede crear experiencias de aprendizaje efectivas e innovadoras, por medio de herramientas web que ofrecen multitud de posibilidades para almacenar datos, compartir información y crear contenidos multimedia basados en cuatro aspectos. INTERACCIÓN, CONECTIVISMO, COLABORACIÓN y COMUNICACIÓN.

El aprendizaje en la nube está basado en el trabajo colaborativo, y brinda herramientas para compartir información tecnológicas que se puede utilizar con cualquier dispositivo. El aprendizaje que se da en la nube no es un proceso de actualización, es el aprovechamiento de recursos tecnológicos y en red para crear una experiencia significativa.

En la educación tiene muchos beneficios, ya que entre los docentes y alumnos pueden interactuar con herramientas fáciles de utilizar que puedan desarrollar la creatividad y que permitan que el alumno aprenda de manera autónoma y significativa. Entre las ventajas de este nuevo aprendizaje son en que se puede conectar de cualquier dispositivo conectado a internet, no depende de un sistema operativo concreto, es accesible desde cual navegador y la información está siempre disponible, no se necesita dispositivos de almacenamiento.

Docentes y estudiantes pueden trabajar en el mismo tiempo y sobre los mismos contenidos, se puede aprovechar el aprendizaje móvil accediendo a través de ellos con muchas estrategias como los foros de

discusión, se puede crear trabajos colaborativos también se puede promover la búsqueda de información. La nube es un medio para crear experiencias de aprendizaje significativo.

Las principales herramientas de la nube se las clasifica de la siguiente manera:

1. Herramientas de presentación: Prezi, Cacao, Glogster. Con estas herramientas el docente las puede utilizar para la creación y representación de las ideas y conceptos. Algunos ejemplos de aplicación en educación sería: Presentaciones, biografías, posters, mapas mentales, árboles de problemas, lluvia de ideas, etc.

¿Cómo se aprende con estas herramientas?

- La representación de ideas ayuda profundizar conocimientos
- La creación de diagramas y exposición de conceptos fomenta la creatividad

2. Herramientas de Documentación: Dropbox, Dipity y blogger. El profesor lo puede utilizar para recolectar o presentar evidencias de experiencias, producciones. Su aplicación en la educación sería: Bibliotecas, Portafolios digitales, Bitácoras, Líneas de tiempo, etc.

¿Cómo se aprende con estas herramientas?

- Permiten trabajar en proceso de ordenamiento de ideas y favorecen hábitos de compilación orden y jerarquización de contenidos.

3. Herramientas de Colaboración: Google Drive, Padlet y Wikispaces. Permiten interactuar con varias personas para trabajar en equipo en la realización de actividades en tiempo real. Aplicación en la educación: Presentaciones, Mapas mentales, Documentos de investigación, etc.

¿Cómo se aprende con estas herramientas?

- El trabajo colaborativo ayuda a enriquecer la experiencia de aprendizaje, fomenta habilidades de socialización y trabajo en equipo.

4. Herramientas de Comunicación: Skype, Podomatic y Redes Sociales. Son útiles para la creación y transmisión de ideas a través de lenguaje escrito y oral. Permiten la interacción y socialización sincrónica

y asincrónica. El profesor lo puede aplicar en: grupos en Facebook, tweets de preguntas, podcast, video blogs, audio blogs, etc.

¿Cómo se aprende con estas herramientas?

- Fomenta habilidades de socialización y expresión interpersonal e intrapersonal
- Permiten la retroalimentación, la discusión y el desarrollo del pensamiento crítico.

5. Herramientas interactivas: Educaplay y Quizrevolution. Permiten que el usuario no solo acceda sino además participe con acciones como: navegar, completar, escribir, enlazar, etc. El docente lo puede utilizar en: trivias, quizzes, hojas reto, etc.

¿Cómo se aprende con estas herramientas?

- Estas herramientas estimulan la participación a través de dinámicas de juego y atención.
- Permiten la profundización de conocimiento y la utilización de aprendizajes previos.

6. Herramientas multimedia: GOanimate. Estas herramientas permiten la representación de ideas a través de aplicaciones multiformato, hasta en 3d. Los ejemplos de aplicación en educación: Escenarios virtuales, Representación de casos, Comerciales, Video curriculums, etc.

¿Cómo se aprende con estas herramientas?

- Las herramientas son altamente visuales y auditivas. Estimulando la aplicación de todos los sentidos para el aprendizaje.
- Las representaciones de eventos reales ayudan a ver la aplicación de contenidos en entornos reales.

Las principales características de las herramientas en la nube son: **a) de fácil acceso:** estas herramientas únicamente necesitan de un proceso de registro para su utilización, **b) Interacción:** al estar en la nube, estas herramientas pueden ser utilizadas desde cualquier dispositivo en donde puedas navegar por internet. **c) Privacidad y seguridad:** En cuanto a las políticas de privacidad y seguridad de los archivos, cuando subes un archivo a la nube, ¿Deja de ser tuyo?